

Matryca kierunkowych efektów kształcenia

symbol	kierunkowe efekty kształcenia	odniesienie do efektów obszarowych
WIEDZA		
K1A-W1	Zna niezbędne w projektowaniu architektoniczno-urbanistycznym elementy algebry i analizy, geometrii analitycznej oraz logiki matematycznej.	T1A_W01
K1A-W2	Zna zasady tworzenia aksonometrii i perspektywy, zna metody odwzorowania i restytucji elementów przestrzeni.	T1A_W01
K1A-W3	Ma niezbędną w projektowaniu architektonicznym wiedzę w zakresie fizyki budowli (zna własności cieplno-wilgotnościowe przegród budowlanych, podstawowe zjawiska dotyczące oświetlenia oraz akustyki).	T1A_W02
K1A-W4	Ma podstawową wiedzę w zakresie mechaniki budowli. Zna metody analizy płaskich układów statycznie wyznaczalnych, metody graficznego i analitycznego wyznaczania sił ma podstawowe wiadomości w zakresie wytrzymałości materiałów i konstrukcji.	T1A_W02
K1A-W5	Zna zasady ergonomii.	T1A_W03
K1A-W6	Zna podstawowe zasady projektowania architektonicznego, potrafi wymienić elementy kompozycji architektonicznej.	T1A_W03 T1A_W04
K1A-W7	Zna podstawowe zasady projektowania urbanistycznego, potrafi wymienić podstawowe elementy kompozycji urbanistycznej.	T1A_W03 T1A_W04
K1A-W8	Ma wiedzę z zakresu planowania przestrzennego niezbędną dla architekta / urbanisty.	T1A_W03
K1A-W9	Ma podstawową wiedzę w zakresie historii architektury i urbanistyki powszechnej i polskiej. Zna podstawowe kierunki rozwojowe architektury współczesnej.	T1A_W03 T1A_W05
K1A-W10	Zna zasady tworzenia rysunków i opisów technicznych. Zna rodzaje i właściwości i zakresy stosowania materiałów budowlanych. Ma niezbędną wiedzę na temat współczesnych technologii budowlanych.	T1A_W06 T1A_W07

Matryca kierunkowych efektów kształcenia

symbol	kierunkowe efekty kształcenia	odniesienie do efektów obszarowych
K1A-W11	Zna niezbędne w projektowaniu architektonicznym zasady projektowania konstrukcji budowlanych.	T1A_W02
K1A-W12	Ma wiedzę na temat podstawowych systemów instalacji budowlanych, rozumie ich wpływ na architekturę obiektu.	T1A_W02
K1A-W13	Zna zasady kompozycji plastycznej i podstawowe techniki warsztatowe przydatne w opracowaniu i prezentacji projektu architektonicznego.	T1A_W03
K1A-W14	Ma niezbędną wiedzę na temat uwarunkowań organizacyjnych i prawnych działalności architektów i urbanistów.	T1A_W08 T1A_W09 T1A_W10 T1A_W11

Matryca kierunkowych efektów kształcenia

symbol	kierunkowe efekty kształcenia	odniesienie do efektów obszarowych
UMIEJĘTNOŚCI		
K1A-U1	Potrafi stosować podstawowe metody matematyczne w projektowaniu architektonicznym.	T1A_U09
K1A-U2	Potrafi konstruować i wizualizować obiekty architektoniczne z wykorzystaniem podstawowych zasad geometrii wykreślnej.	T1A_U09
K1A-U3	Umie uwzględnić podstawowe wymagania cieplno-wilgotnościowe, akustyczne i dotyczące oświetlenia w projekcie architektonicznym.	T1A_U10
K1A-U4	Umie zidentyfikować naprężenia występujące w elementach układu konstrukcyjnego budynku, potrafi przedstawić schemat statyczny prostego układu konstrukcyjnego prostego obiektu architektonicznego.	T1A_U10
K1A-U5	Potrafi zaprojektować obiekt architektoniczny o małym stopniu złożoności.	T1A_U01 T1A_U04 T1A_U05 T1A-U08 T1A_U14 T1A_U15 T1A_U16
K1A-U6	Potrafi zaprojektować zespół urbanistyczny o małym stopniu złożoności.	T1A_U01 T1A_W04 T1A_U05 T1A-U08 T1A_U14 T1A_U15 T1A_U16

Matryca kierunkowych efektów kształcenia

symbol	kierunkowe efekty kształcenia	odniesienie do efektów obszarowych
K1A-U7	Potrafi przygotować i przedstawić krytyczną analizę obiektu architektonicznego / urbanistycznego.	T1A_U01 T1A_U03 T1A_U13
K1A-U8	Umie przygotować dokumentację architektoniczno-budowlaną prostego obiektu architektonicznego.	T1A_U07
K1A-U9	Potrafi dobrać system konstrukcyjny do prostego rozwiązania architektonicznego.	T1A_U10
K1A-U10	Potrafi stosować systemy i rozwiązania energooszczędne w projektowaniu architektonicznym.	T1A_U10
K1A-U11	Posługuje się podstawowym warsztatem plastycznym w tworzeniu i prezentacji projektu.	T1A_U02
K1A-U12	Rozumie wpływ czynników ekonomicznych na projektowanie architektoniczne/urbanistyczne.	T1A_U12
K1A-U13	Potrafi wymienić podstawowe zasady organizacji procesu inwestycyjnego, zna podstawowe zasady bezpieczeństwa.	T1A_U11
K1A-U14	Rozumie konieczność uwzględnienia przepisów w zakresie prawa budowlanego w projektowaniu.	T1A_U11
K1A-U15	Ma umiejętności z zakresu technik komputerowych na poziomie wystarczającym do uzyskania Europejskiego Certyfikatu Umiejętności Komputerowych	T1A_U02 T1A_U07
K1A-U16	Zna język obcy na poziomie B2	T1A_U01 T1A_U04 T1A_U06
K1A-U17	Rozumie potrzebę uwzględnienia czynników społecznych w projektowaniu.	T1A_U10

Matryca kierunkowych efektów kształcenia

symbol	kierunkowe efekty kształcenia	odniesienie do efektów obszarowych
KOMPETENCJE		
K1A-K1	Potrafi pracować w zespole; pełnić różne role w zależności od typu zadania projektowego.	T1A_K03
K1A-K2	Rozumie strukturę zadania projektowego, które wykonuje, potrafi zebrać niezbędne dane do projektu oraz sformułować plan jego realizacji	T1A_K04
K1A-K3	W praktyce projektowej uwzględnia pozatechniczne aspekty i skutki działalności architekta i urbanisty.	T1A_K02
K1A-K4	Ma świadomość roli społecznej absolwenta kierunku architektura i urbanistyka. W działalności projektowej kieruje się zasadami etyki zawodowej.	T1A_K07
K1A-K5	Identyfikuje i rozstrzyga dylematy związane z wykonywaniem zawodu w każdej fazie procesu inwestycyjnego	T1A_K05
K1A-K6	Stosuje zasadę uczenia się przez całe życie.	T1A_K01
K1A-K7	Jest przygotowany do współzawodnictwa w warunkach wolnej konkurencji	T1A_K06
K1A-K8	W praktyce projektowej kieruje się zasadą poszanowania dziedzictwa kulturowego i środowiska naturalnego.	T1A_K02
K1A-K9	Rozumie potrzebę dbałości o zachowanie sprawności fizycznej	